
Auch, wenn es nur ein clubinterner Wettbewerb unter Freunden ist, sollten gewisse Regeln eingehalten werden! Deshalb hier noch einmal zur Erinnerung:

Der Clubpokal des SMC – Hamburg

Der Clubpokal (CP) ist ein sportlich, lockerer Fahrleistungsvergleich der Clubmitglieder mit ihren Modellen untereinander innerhalb des Clubs. Der CP wird nach dem Figurenkurs der NAVIGA zur Fahrprüfung der Klassen F2 und F4 ausgetragen. Teilnahme berechtigt sind alle Clubmitglieder, wobei Gäste herzlich willkommen sind. Jeder Teilnehmer erhält nach Beendigung des CP eine Urkunde mit den erreichten Punkten und der Platzierung. Der Erstplatzierte erhält zusätzlich den Clubpokal. Gäste nehmen aber nicht an der Clubwertung teil, erhalten aber auch eine Teilnehmerurkunde mit den erreichten Punkten.

Sportliche Bedingungen

1. Der CP wird in drei Läufen zu zwei Runden (einmal links und einmal rechts herum) gefahren. Die zwei besten Runden aller drei Läufe ergeben das Gesamtergebnis des CP. Bei Punktgleichheit zählt die Platzierung der gefahrenen Runden.
2. Der Teilnehmer muss sein Modell in einer bestimmten Reihenfolge durch die einzelnen Tore der Wettkampfbahn steuern. 11 mal vorwärts und einmal rückwärts, den Abschluss bildet das Einfahren in ein Messviereck.
3. Jedes Tor darf nur einmal angefahren werden, mit Ausnahme des rückwärts zu durchfahrenen Tores.
4. Das Tor gilt als fehlerfrei passiert, wenn das ganze Modell die Grundlinie zwischen den Bojen, ohne Berührung derselben überfahren hat.
5. Eine Berührung liegt vor, wenn die Boje sich SICHTBAR dreht. Eine Berührung an der Innenseite der Boje gilt als Fehler und ein Punktabzug ist die Folge. Bei einer Berührung der Bojen außerhalb, gilt das Tor als nicht passiert und wird ebenfalls mit Punktabzug bewertet.
6. Werden beide Bojen bei der Tordurchfahrt berührt, gilt dies als eine Berührung, es werden nur einmal die Fehlerpunkte abgezogen.
7. Das obere Tor IV muss zweimal in der vorgeschriebenen Reihenfolge durchfahren werden. Jedes nicht passieren des Tores, sowie die Berührung der Bojen wird mit entsprechendem Punktabzug bewertet.
8. Das letzte Tor I bei der Fahrprüfung ist rückwärts zu durchfahren. Die Fahrstrecke ist nicht vorgeschrieben. Das Tor gilt als verfehlt, wenn das Modell beim Anfahren die Grundlinie überfährt oder die Grundlinie außerhalb des Tores mit dem Heck überfährt. Das einwandfreie Passieren des Tores wird mit 12 Punkten bewertet. Eine Berührung der Bojen wird mit vier Punkten Abzug gewertet.
9. Der Abschluss einer Runde ist das Einfahren und Stoppen in ein Messviereck (Dock). Es ist dem Teilnehmer freigestellt sein Modell von links oder von rechts kommend einzufahren.
10. Das Modell darf nur ein einziges mal in das Dock einfahren und muss im roten Messquadrat für drei Sekunden stehen.

11. Für ein einwandfreies Einfahr- und Stoppmanöver werden 10 Punkte vergeben. Das erfordert, dass das Modell während der Einfahrt nicht die Dockwände berührt.
12. Das Modell muss im roten Messviereck für drei Sekunden still stehen. Die Zeit gilt ab dem deutlichen Ruf STOP. Danach darf die Sendeanlage nicht mehr betätigt werden.
13. 5 Punkte Abzug gibt es bei :
 - der einen oder mehrmaligen Berührung einer Dockwand
 - der Unterlassung des Stoprufes
 - Betätigung der Sendeanlage
14. 10 Punkte Abzug gibt es bei :
 - zwei oder mehr Fehler nach Punkt 13
 - wenn das rote Messviereck nicht erreicht, wieder vorwärts oder Rückwärts verlassen wird.
 - Wenn das Modell beide Wände des Docks gleichzeitig berührt.
15. Beide Runden eines Laufes können zeitlich auf einander folgend oder mit Pause innerhalb des jeweiligen Laufes gefahren werden.
16. Eine zeitliche Begrenzung einer Runde gibt es nicht.
17. Bei Abbruch einer Runde werden die bis dahin erreichten für die Rund gewertet. Der Abbruch ist deutlich bekannt zu geben.
18. Die Grundlinien der Tore dürfen nicht überfahren werden.

Die technischen Bedingungen

Die Tore und ihre Bewertung:

Tor	max. Pkte	Abzug bei Berührung
I	6	-2
III	9	-3
II	6	-2
I	6	-2
III	9	-3
IV	6	-2
IV	6	-2
V	9	-3
I	6	-2
VI	6	-3
V	9	-3
I (rückw.)	12	-4
Dock	10	-5
Gesamt	100	-35

Figurenkurs zur Fahrprüfung der Klasse F2

